

1º PERÍODO

★ Disciplina
Descrição
CH total
Lógica Computacional
Prototipar e desenvolver jogos educacionais através da co-criação com os clientes
400

2º PERÍODO

★ Disciplina
Descrição
CH total
Arquitetura de Sistemas
Desenvolver soluções de problemas através da automatização de equipamentos.
400

3º PERÍODO

★ Disciplina
Descrição
CH total
Engenharia de Software
Analisar, projetar, e documentar especificações de requisitos de software através da criação de soluções para empresas parceiras
400

4º PERÍODO

★ Disciplina
Descrição
CH total
Implementação de Sistemas Computacionais
Desenvolver um sistema computacional utilizando o documento ERSW
400

5º PERÍODO

★ Disciplina
Descrição
CH total
Projeto e Gerenciamento de Redes
Planejar e implementar projetos de rede de computadores em ambientes reais
400

6º PERÍODO

★ Disciplina
Descrição
CH total
Desenvolvimento de Aplicativos Móveis
Criar soluções para problemas reais através do desenvolvimento de aplicativos móveis
400

